



## הסכם משתתפים JDC SOCIAL IMPACT HACKATHON 2017

1. ההרשמה לתחרות אינה מהווה אישור או הבטחה להשתתפות בתחרות, אך מהווה תנאי להשתתפות בתחרות.
2. נרשם לתחרות, ייחשב כמי שהסכים כי קורות החיים שלו יועברו אל חברות המעניקות את החסות לתחרות וכן כמי שהסכים כי חברות כאמור יפנו אליו בהצעות תעסוקה ו/או אחרות.
3. נרשם לתחרות, ייחשב כמי שהסכים כי כל תצלום או סרטון הכולל את דמותו וקולו, כפי שעשויים מצולמים ו/או מוקלטים במהלך התחרות, ו/או שמו ופרטים אישיים אחרים שסופקו בהרשמה לתחרות, יתפרסמו על ידי מארגני התחרות בחלקם או במלואם, עם/מבלי לציין את שמו, בכל כלי תקשורת ו/או בכל אמצעי פרסום אחר.
4. הנרשם מצהיר ומתחייב, כי הקוד אשר יעשה בו שימוש לפיתוח המוצר במסגרת התחרות הינו קוד אשר נכתב במהלך התחרות על ידי הנרשם ו/או הצוות של הנרשם. משתתפים בתחרות לא יורשו להשתמש בקוד מוכן, אשר נכתב ו/או נערך במועד מוקדם למועד התחרות.
5. הנרשם מצהיר ומתחייב, כי לא יעשה כל שימוש במסגרת השתתפותו בתחרות בקוד, תוכנה, יישום, באופן אשר מפר זכויות של צד שלישי, לרבות בכל הנוגע לשימוש בקוד פתוח הכפוף לרישיונות צד שלישי אותם מתחייב הנרשם לכבד במלואם ומתחייב לשפות את עורכות התחרות בגין כל טענה ו/או דרישה ו/או תביעה אשר תופנה כלפיהן בקשר עם הפרת זכויות צד שלישי מיד עם דרישתן הראשונה.
6. ג'וינט ישראל והמשתתפים בתחרות (להלן: הצדדים) יהיו בעלי זכויות היוצרים המשותפות במוצר, אשר ייוצר במהלך התחרות, וכל צד יוכל לעשות בו כרצונו ובלבד שנתן קרדיט לצד השני, על חלקו ביצור המוצר. נרשם לתחרות יחשב כמי שהסכים, כי ככל שהשתתפותו בתחרות תיעשה בצוות של מספר משתתפים יהיו זכויות היוצרים במוצר בבעלות משותפת של כל חברי הצוות ללא קשר למידת תרומתם לכתיבת הקוד.
7. מארגני התחרות רשאים לפסול ו/או להוציא משתתפים או צוותים מהתחרות בכל שלב במידה ולא מילאו אחר כלל התנאים המפורטים בתקנון זה במלואם ובמועדם ו/או במידה ועל פי שיקול דעתן המלא של עורכות התחרות המשתתפים ו/או הצוותים הרלוונטיים ביצעו מעשה אחר אשר אינו ראוי, אינו אתי, אינו חוקי או סותר בכל דרך אחרת את רוח התחרות. באופן דומה ניתן יהיה לשלול זכייה ממשתתף ו/או מצוות באופן רטרואקטיבי.